ゲームボーイカラー専用

CGB-ALMJ-JPN

LOONEY TUNES™ COLLECTOR
マーシャンクエスト!

取扱説明書



GAME BOY COLOR

COLOR 専用

INFOGRAMES

SYSCOM™ ENTERTAINMENT

目次



ストーリー

マーシャンクエスト！～地球を救え！～

フロリダだ！バックス・バニーは、やっとごほうびのバカンスをもらい、マイアミ・ビーチの白い砂の上でのんびりできることになりました。ところが、いつものように道を間違えて、なぞの森でまいごになってしまいました。さらに悪いことに、マービン・ザ・マーシャンが飼い犬のK-9をしかっているところに、でくわしたのです。

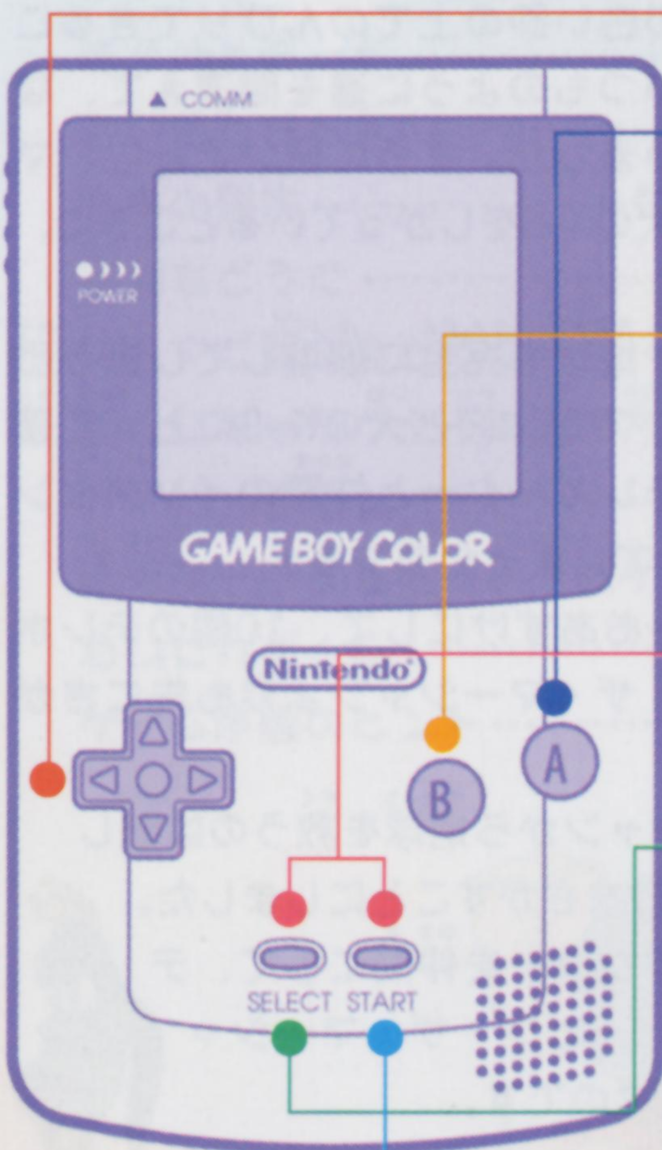
マービン・ザ・マーシャンは、地球を完全に破壊してしまう恐ろしい計画を練っていました。でも、彼と犬のK-9にとって運が悪いことに、計画に必要なテレポーターと仲間のインスタントマーシャンを円盤から落としてしまったのです。

バックス・バニーはバカンスをおあずけにして、10個のテレポーターのかけらを、マービン・ザ・マーシャンよりも先にさがさないといけません。

一人ではマービン・ザ・マーシャンから地球を救うのは難しいため、バックス・バニーは助けをさがすことにしました。ルーニー・テューンズのキャラクターを仲間にして、テレポーターを集めることが、マービン・ザ・マーシャンを火星へ追い返す唯一の方法なのです。



コントローラーの使い方



十字キー

好きな方向へ移動します。

Aボタン

選んだキャラクターに、得意技を使わせます。

Bボタン

「どうぐメニュー」で選んだ道具を使う時に押します。またメニューからでるキャンセルに使用します。

スタートボタン＋セレクトボタン

「メインメニュー」を呼び出します。

セレクトボタン

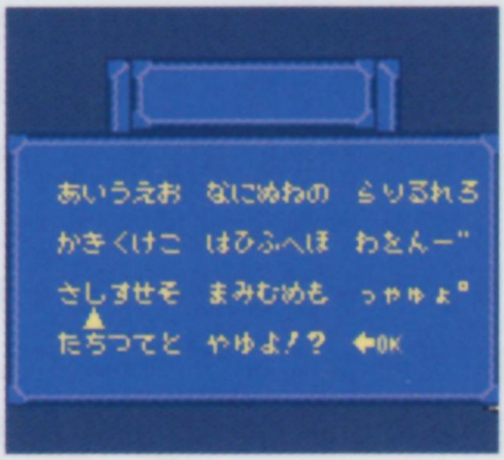
「キャラクターメニュー」を呼び出し、使いたいルーニー・テューンズのキャラクターを選べます。

スタートボタン

「どうぐメニュー」を呼び出します。

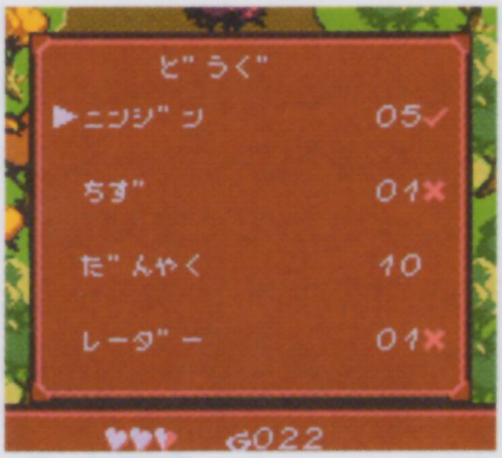
ぼうけんモード

ぼうけんモード：「ぼうけんモード」に入ったら、ゲームをセーブするために、レポートを作りましょう。まずレポートを作る場所を決めます。つぎに、セーブするレポートに名前をつけて、OKを選んでください。これで新しくゲームをプレイできます。ゲームボーイカートリッジにゲームをセーブしておくと、セーブデータのロード、コピー、消すという操作が、「ぼうけんモード」を選んだ後のレポートメニューでできます。

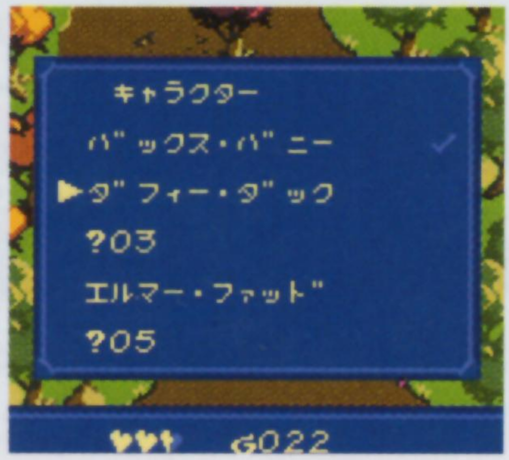


ぼうけん中に使うメニューについて

どうぐメニュー：「ぼうけんモード」で集めたアイテムは、「どうぐメニュー」に入ります。「どうぐメニュー」を見るには、ゲーム中に、スタートボタンを押してください。Bボタンを押すと、ゲームの途中で選んだアイテムを使えます。



キャラクターメニュー：ゲームで使うキャラクターが選べます。ゲームの途中でセレクトボタンを押すと、「キャラクターメニュー」になります。キャラクターにはそれぞれ得意技があって、ゲーム中でAボタンを押すと、その技が使えます。



メインメニュー：「メインメニュー」を出すには、スタートボタンとセレクトボタンをいっしょに押してください。ゲームをはじめる時には、選べるものは4つ(びじゅつかん/レポート/やめる/スタッフ)だけです。でもゲームを続けるうちに、選べるものが増えます。



びじゅつかん：集めたキャラクターを、見ることができます。ひみつのキャラクターは、テレポーターのかけらをぜんぶ集めたら、交換できるようになります。1ページの中にあるキャラクターをぜんぶ集めたら、1つのセットが完成です。「ひみつのぼうけん」を解き明かすために、びじゅつかんにあるひみつのページを完成させましょう。

レポート：ゲームのセーブは、対決中以外いつでもできます。「レポート」を選んで、Aボタンを押してください。
やめる：ゲームをやめるには、「やめる」を選んで、Aボタンを押してください。

たいせんモード

このモードでは、3つの対戦ゲームを選べます。友達のゲームボーイカラーといっしょに遊べます。
タイトル画面で「たいせん」を選ぶと、対戦ゲームがはじまります。対戦するゲームの種類を選んだら、2台のゲームボーイカラーを通信ケーブル（別売）でつないでください。（つなげ方のくわしい説明は14ページ、対戦ゲームのルールは16ページに書いてあります）。友達とつながったら、Aボタンを押して、ゲームをはじめてください。



ちずの見方

ゲームの途中で、いつでもちずを見ることができます。ちずを見れば、どこにいて、どこに向かっているかがわかります。「ひみつのぼうけん」が始まると、ぼうけんのスタート地点が、青い×でちずにあらわれます。

黒います目：通っていない場所

青い×：「ひみつのぼうけん」の場所



赤い×：現在の場所

色つきのます目：通った場所

便利などうぐ

便利などうぐは、ぼうけんの途中に、拾ったり買ったりできます。どうぐは、すぐ使えるものと使えないものがあります。どうぐを使うには、まずスタートボタンを押して、「どうぐメニュー」を表示します。使いたいどうぐをAボタンで選んだら、スタートボタンを押してゲームに戻りましょう。すると選んだどうぐは、Bボタンでプレイ中に使えるようになります。

ニンジン：健康のために必要な食料です。1つ食べるとハートマークの半分を回復します。危険な場所に入る前に、貯めておきましょう。襲ってくるニンジンもあるので気をつけましょう。
ちず：目的地をさがしたり、まわりがどうなっているのかを調べるのに便利です。
レーダー：インスタントマーシャンや、マービン・ザ・マーシャンのなくしたテレポーターのかけらをさがすのにとても便利です。



大きなハート：拾うとエネルギーを全回復できます。

ゴールドコイン：歩きまわっている敵の上でジャンプして、コインを手に入れましょう。コインは道にも落ちています。お店でたくさん買物ができるようたくさん集めましょう。

だんやく：エルマー・ファッドの銃で使う弾薬です。岩をこわす時には銃を使う、ということをおぼえておきましょう。

金のトランク：ぜんぶのトランクに、コインがつまっているわけではないので、注意して調べましょう。

かぎ：ドアを開けるのに使います。でもドアを開けるには、正しい色の鍵を使わなければなりません。

コウモリのつばさ：まじょのヘイゼルの持っているほうきにパワーを与え、障害物を飛び越せるようになります。

ダイナマイト：爆発を利用して、秘密の場所を見つけたり、敵をやっつけたりできます。



ストアで買えるどうぐ

町に1つずつ、全部で3軒のストアがあります。ストアでキャラクターに必要なアイテムを買って、ぼうけんを進めましょう。

おたのしみ：何が入っているかわからない、お楽しみ箱です。得をすることもあれば、損をしてしまうことも…。
ヒマワリのたね：カバイロハッカ　ムクどりの大好物。

ストアの奥には、サイバーカフェに入るドアがあります。中に入るにはお金が必要です。サイバーカフェでは友達とどうぐやキャラクターをかけた対戦ゲームで遊べます。



新しいキャラクターの集め方と選び方

ぼうけんはバックス・バニーだけではじまりますが、すぐにルーニー・テューンズのほかのキャラクターに出会えます。出会ったキャラクターと時には勝負に勝って仲間にしなければなりません。仲間になってくれたキャラクターは、特技の説明をしてくれて、マービンから地球を救うために協力してくれます。特技を持っているキャラクターは、キャラクターメニューから選んでプレイに使うことができます。なお、特技を持たないキャラクターは、キャラクターメニューではなく、びじゅつかんに顔が飾られます。ゲーム中は、いつでもほかのキャラクターに変われますが、時には交代をことわるキャラクターもいます。でも、心配しないでください。きっとなにかわけがあるのです。むりにプレイさせないで、またあとで頼んでみましょう。



バックス・バニーがマービン・ザ・マーシャンをやっつけるには、仲間の協力が必要です。ゲームの最後では、最大14種類のキャラクターで遊べるようになります。そして、びじゅつかんの「ともだち」のところには、20の顔が飾られます。

テレポーターのかけらをぜんぶ見つけて、マービン・ザ・マーシャンをやっつけたら、つかまっている人たちを自由にしてあげられます。自由にしたキャラクターは、びじゅつかんにある「ひみつ」の22個ある場所に入ります。コレクションを全て集めるには、キャラクターをかけ、サイバーカフェの対戦ゲームをしなければなりません。詳しくは14ページを読んでください。



●インスタントマーシャン（グリーンバード）

ジャンプやキックで倒すことができます。中にはテレポートの能力を持つものや銃を撃ってくるものもいます。25匹倒すごとに、ハートマークが増える「マーシャンの種」が手に入ります。

登場キャラクター	特技	交換
バックス・バニー	ジャンプ、ウサギの穴に入る	×
ダフィー・ダック	泳ぐ、水中にもぐる	×
まじょのヘイゼル	飛ぶ	×
エルマー・ファッド	撃つ	×
シルベスター	カラテキックをする、キックで物を動かす	○
フォグホーン・レグホーン	突進して障害物をこわす	○
トゥイティー	飛ぶ	○
モット	テレパシーで物を動かす、電源を入れる	○
ペネロープ	すばやく走る	○
マーク・アンソニー	物を打ち返す	○
ロード・ランナー	とても速く走る	○
パパぐま	どうぐを投げる	○
スピーディー・ゴンザレス	とても速く走る	○
ローラ・バニー	敵にバスケットボールを投げる	○
ヨセミテ・サム	彼の船を使う	×

この他に交換可能なキャラクターがたくさん登場しますがプレイはできません。



サイバーカフェ



おとずれる町には、サイバーカフェがあります。10ゴールドのコインを払うと、サイバーカフェの中で友達とどうぐやキャラクターの交換や、対戦ゲームをしたりできます。

通信ケーブルを使った対戦ゲーム

ひみつのキャラクターの交換ができるのは、マービン・ザ・マーシャンをやっつけて、ひみつのぼうけんに入ってからです。前半のぼうけんでも、サイバーカフェに行けば、友達と通信ケーブルを使って対戦ゲームや、どうぐの交換ができます。

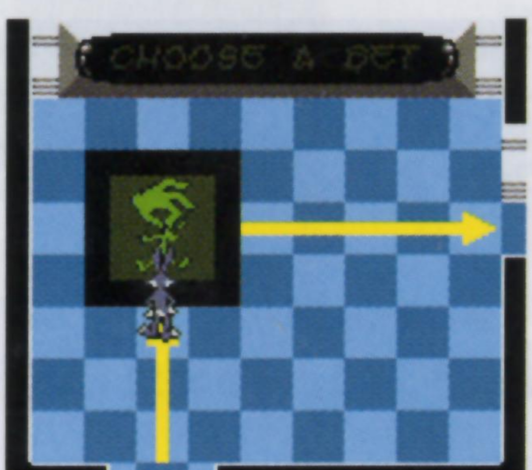
通信対戦の遊び方

①いっしょにプレイする友達を決めましょう。ただしゲームボーイカラー同志でないと遊べません。
②町のストアで、中の一番奥の部屋に行きます。そこにサイバーカフェがあり、入場料が必要です。ゴールドコインを持っているようにしましょう。
③通信ケーブルを、ゲームボーイカラー本体の左側にある外部拡張コネクタにつないでください。
④パネルの上に乗り、かけたいどうぐやキャラクターを選びます。



かけるものを選ばないで、そのままつぎの部屋へ進んで、ゲームを選ぶこともできます。ただし、かけをするには、両方のプレイヤーが同じ項目のものをかけなければなりません。
⑤友達と遊びたいゲームを、選んでください（どんな対戦ゲームがあるかは、16ページに書いてあります）。
⑥ゲーム開始!

ゲームに勝ったら、対戦相手のかけていたどうぐやキャラクターをもらえます。負けたらかけたものは取られてしまいます。ひみつのぼうけんをぜんぶ見つけるには、ほかのゲームボーイカラーから、キャラクターを集めなければなりません。





※通信対戦は、通信ケーブルを使用して下さい。



たいせんゲーム

「たいせんモード」には3種類の、楽しい2プレイ対戦ゲームがあります。ゲームはそれぞれ、技術、スピード、複雑な動きを使うものです。このゲームではキャラクターをかけることはできません。

スピードチャレンジ:画面に注意して、青いサインになにがでるのかをよく見ましょう。サインと同じボタンを、正確にすばやく押します。先に3つ間違えた人が負けです。

じゃんけん:石は、はさみをこわし、はさみは紙を切り、紙は石を包んでしまいます。緑色のライトがついたら、十字キーを押して3つのどれを出すか、選んでください。

デンジャーゾーン:緑色の石の上にいられるように、移動し続けてください。赤くなった石の上にいると負けです。3回負けると、ゲームは終わりです。



「たいせんモード」のほかに、ぼうけん中にでてくるサイバーカフェで3つの対戦ゲームがプレイできます。そのゲームでは、どうぐやキャラクターをかけることができます。

ピンポン爆弾:ドキドキの時限爆弾で遊びましょう。跳ね回っている時限爆弾に火をつけて、敵の陣地に跳ね返しましょう。相手陣地で爆発すれば勝ちになります。

ルーレット・ファイヤー:ます目が点滅します。最後に光ったます目に急いで行き、先に踏むと、敵にファイヤー・ボールを撃てます。

大砲バトル:色のついたます目の上を歩いて、大砲で相手を狙いましょう。自分が踏んでいる色と同じ色の大砲から相手を攻撃します。

ゲーム序版のヒント

Q：岩や水などが邪魔して先に進むことができません。
A：岩を砕いたり、水の中を移動することのできる仲間が必要です。ひょっとしたら近くにいるかもしれません。さがしてみましょう。

Q：まじょのほれグスリのアイテムがそろいません。
A：蜂蜜のつぼ→蜂蜜の好きな動物は何だろう？
パームオイル→危険な小屋をさがしてみましょう。
イオウのかたまり→洞窟の奥をさがしてみましょう。
ミミズのカン→ミミズは釣りのえさに最適！釣りをしているコはいないかな？
クリスタル→沼の底には入り口がふさがれている秘密の洞窟があるらしい。怪しいところはないかな？調べてみよう。

Q：対決に勝つことができません。
A：どんな敵にも弱点はあるはず、いろんなキャラクターの力や道具の効果をよく考えて挑戦してみましょう。



株式会社 シスコン エンタテイメント

ゲーム内容に関するお問い合わせ
ユーザーサポート
TEL:03-5826-7776（11:00～12:00,13:00～16:00 土、日、祝除く）
FAX:03-5826-7778（24時間受付）
E-MAIL:support@syscom.co.jp（24時間受付）
※ゲームの裏技、攻略法に関するお問い合わせはゲームの性質上、
お答えしておりません。

バッテリーバックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています（リチウム電池内蔵）。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。